

# Formation Scrum (3 jours)

## Animateur

Claude Aubry possède une expérience de plus de 20 années dans la formation aux méthodes et processus de développement de logiciel et systèmes.



Claude Aubry  
Préface de François Beaugerard

2<sup>e</sup> édition



C'est un spécialiste reconnu des méthodes agiles et en particulier de Scrum, auteur du premier livre en français sur le sujet, publié aux éditions Dunod, qui s'est vendu à près de 6000 exemplaires en 2 ans.

Cette formation Scrum s'appuie sur la deuxième édition du livre, publiée en septembre 2011.

Il a été pendant 15 ans Professeur Associé à temps partiel à l'Université Paul Sabatier de Toulouse. Il enseignait Scrum et les méthodes agiles à des étudiants de Master de l'IUP ISI (Ingénierie des Systèmes Informatiques).

Il co-organise et anime régulièrement des séminaires sur les méthodes agiles, à travers l'association Agile Toulouse (SigmaT) dont il a été longtemps le président. Il est membre du bureau de l'association des utilisateurs de Scrum en France (SUG).

Il est à l'origine du projet communautaire iceScrum, logiciel Open Source dédié à Scrum dans lequel il continue à être très impliqué.

Il a animé, depuis 2005, de très nombreuses formations Scrum, auxquelles ont participé plus de 600 personnes. Coach agile, il accompagne les entreprises dans leur transition à Scrum et aux méthodes agiles. C'est un membre fondateur de la [Fédération Agile](#) qui regroupe des formateurs et coaches francophones.



Pour plus d'informations, voir le site [www.aubryconseil.com](http://www.aubryconseil.com)

## Objectif

A l'issue de la formation vous serez capable de travailler dans une quipe Scrum en tant que ScrumMaster ou développeur. La formation s'adresse aussi au futur Product Owner. Ceux qui ont déjà une première expérience de Scrum y trouveront de quoi approfondir leurs connaissances.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur l'apprentissage par l'exemple. Plus de 2/3 du temps est passé en ateliers et « jeux sérieux ». Ces sessions de travail en groupe permettent d'acquérir progressivement les valeurs et les principes de l'agilité et de mettre en œuvre les pratiques essentielles.

## Les sujets abordés

La formation, conduite avec une approche agile, s'appuie sur le backlog suivant (les participants sont invités à proposer d'autres sujets) :

1. Scrum et l'agilité : le mouvement agile, ce que fédère le Manifeste, principes de développement itératif, communication avec le client, collaboration et autonomie de l'équipe ; survol de Scrum, théorie de Scrum, mécanique de mise en œuvre
2. Des sprints pour une release : le cycle de vie, notion de timebox, release, itération (sprint), activités en parallèle
3. Le Product Owner : le rôle du représentant des clients, ses responsabilités, compétences souhaitées, erreurs à éviter
4. Le ScrumMaster et l'équipe Scrum : le ScrumMaster facilitateur vs chef de projet, auto-organisation de l'équipe, notion d'équipe complète
5. Le backlog de produit : liste unique des stories, notion de priorité, notion d'effort, workflow d'une story, décomposition d'une story, acceptation
6. La planification de release : les différents niveaux de plan, estimation en points, planning poker, durée du sprint, la vélocité et la capacité, indicateurs de release
7. La réunion de planification de sprint : objectif, étapes, participants, résultats, erreurs à éviter, tableau des tâches visuel
8. Le scrum quotidien (Scrum daily Meeting) : objectif, les 3 questions, participants, résultats, erreurs à éviter, indicateurs de sprint (burndown, burnup), obstacles
9. La revue de sprint : objectif, démonstration, participants, résultats, erreurs à éviter, mise à jour du plan de release
10. La rétrospective : objectif, étapes, participants, résultats, erreurs à éviter
11. La signification de fini : fini pour une story, un sprint, qualité et dette technique
12. Adapter Scrum au contexte : les critères, impact sur les pratiques
13. De la vision aux stories : partager une bonne vision, identifier les features, les rôles d'utilisateurs, la technique « user story », exigences non fonctionnelles
14. Le pilotage par les tests : test d'acceptation, processus de test, le BDD, spécification par l'exemple
15. Estimation, mesures et indicateurs
16. Ingénierie du logiciel : modélisation, documentation, architecture et conception émergente, intégration continue, test unitaire et refactoring, travail en binômes
17. Transition vers l'agilité : processus de transition, contexte d'une organisation, contexte d'un projet, adaptation au contexte, erreurs à éviter
18. Les outils pour Scrum, un exemple avec iceScrum
19. Scrum à grande échelle
20. Scrum en France : spécificités (MOA, contrats au forfait), bénéfices et difficultés

## Évaluation

Un QCM de 70 questions évalue le niveau en Scrum (et plus largement, en agilité) des participants à la formation. Après l'examen individuel, les questions et les bonnes réponses sont présentées en séance pour débattre avec les participants. Le résultat individuel de chaque participant est envoyé après la formation à ceux qui le demandent. Cette évaluation permet aux participants de se situer et de savoir les compétences acquises et celles qui restent à améliorer.

Un diplôme sera délivré à l'issue de la formation, attestant de la participation à cette formation labellisée « Fédération Agile ».

## Support

Le livre « Scrum, le guide pratique de la méthode agile la plus populaire » est fourni à chaque participant d'une formation inter-entreprises, en complément du support de cours.