

# <Nom du projet>

## 1.Introduction

*[L'introduction du document de **Vision** doit éclairer sur le document entier. Elle fixe les objectifs, le but et le vocabulaire employé dans le reste du document.]*

*[Si nécessaire, une sous section fournit une liste complète de tous les documents de référence. Chacun d'entre eux doit être identifié par un titre et un numéro de version (ou au moins une date de parution). Spécifier les sources et les auteurs de ces références dans la mesure du possible.]*

## 2.Positionnement

### Position du problème

*[Etablir un résumé du problème à résoudre. Le tableau suivant est un format pratique à utiliser : ]*

<b>Le problème de</b>	<i>[décrire le problème]</i>
<b>Affecte</b>	<i>[les intervenants affectés par le problème]</i>
<b>L'impact du problème est</b>	<i>[quel est l'impact du problème]</i>
<b>Une solution réussie permettrait</b>	<i>[donner quelques bénéfices]</i>

### Position du produit

*[Faire un exposé général décrivant, au plus haut niveau, la position choisie pour le produit. Utiliser pour cela le tableau suivant :]*

<b>Pour</b>	<i>[Public concerné par l'outil]</i>
<b>Qui</b>	<i>[Leur rôle général]</i>
<b>&lt;Nom du projet&gt;</b>	<i>[Qu'est ce que c'est (outil, logiciel ...)]</i>
<b>Qui</b>	<i>[Utilité]</i>
<b>A la différence de</b>	<i>[Pratique actuelle, concurrence ]</i>
<b>Notre produit</b>	<i>[Ce qu'il permet de faire]</i>

## 3.Description des intervenants et des utilisateurs

*[Pour répondre aux besoins réels des intervenants et des utilisateurs, il est nécessaire d'identifier et d'impliquer toutes les partie-prenantes qui entrent dans le processus de modélisation des exigences.*

*Cette section fournit un profil des intervenants et utilisateurs impliqués dans le projet et les problèmes clés qu'ils ressentent afin d'y apporter la meilleure solution. On ne doit pas décrire leurs requêtes spécifiques On se contente ici de définir le contexte et justifier le bien fondé de ces requêtes.]*

### Les intervenants

*[Présenter ici une liste des intervenants identifiés (un intervenant se distingue de l'utilisateur dans la mesure où il n'est pas acteur direct sur le système à réaliser).]*

<b>Nom</b>	<b>Description</b>	<b>Rôle</b>
<i>[Nommer le type d'intervenant.]</i>	<i>[Décrire ce qu'il représente au regard du développement.]</i>	<i>[Décrire le rôle qu'il joue dans le développement.]</i>

## Environnement utilisateur

*[Détailier l'environnement de travail de l'utilisateur final. Voici quelques suggestions :*

- *Nombre de personnes impliquées dans l'accomplissement d'une activité? Est-ce que cela va changer?*
- *Quelle est la durée de chaque activité? Est-ce que cela va changer?*
- *Quelles sont les plate formes utilisées à l'heure actuelle? Les futures plate formes?*
- *Quelles autres applications sont utilisées? Est-ce que l'application à réaliser doit les intégrer?*

*On peut ici inclure ou faire des références au Modèle Métier (Business Model) pour souligner une activité, l'implication des individus, etc.]*

## 4. Vue d'ensemble du produit

*[Cette section fournit une vue de haut niveau sur les propriétés et les capacités du produit, les interfaces avec d'autres applications, et la configuration du système.]*

### Perspective du produit

*[Cette sous-section ne doit être remplie qu'au cas où le système serait une partie d'un plus gros système. On doit alors y relater de quelle façon les parties interagissent. Une bonne technique de description d'un système plus large est l'utilisation du Diagramme de Bloc décrivant les connexions et les interfaces externes.]*

### Hypothèses

*[Lister chaque facteur pouvant affecter les caractéristiques. Lister également les hypothèses qui, si elles venaient à être modifiées altéreraient le document **Vision**.*

*Par exemple : si le système d'exploitation sur lequel tournera l'application changeait]*

## Fonctionnalités essentielles du produit

### Fonctionnalité 1

*[Lister et décrire brièvement les fonctionnalités essentielles (FE) du produit. Les fonctionnalités sont des capacités du système qui sont nécessaires pour apporter un bénéfice à l'utilisateur.*

*A titre d'exemple, une fonctionnalité d'un système de gestion des stages est la possibilité de proposer une offre de stage.*

*Etant donné que le document de **Vision** est lu par une quantité importante de personnes impliquées dans le projet, le niveau doit rester suffisamment général pour que chacun puisse comprendre.*

*Nous recommandons pour un projet de déterminer entre 5 et 25 fonctionnalités. Ces fonctionnalités fournissent une base fondamentale à la définition du produit avec les cas d'utilisation et à la gestion de projet.*

*Chaque fonctionnalité doit être perçue par les utilisateurs, opérateurs et systèmes externes.*

*Attention :*

- ***Ne pas anticiper sur la conception.** Garder un niveau général de description. Viser le pourquoi (et non le comment) de leur implémentation.]*

Fonctionnalités essentielles	Release prévue

## 5. Autres exigences sur le produit

*[A un haut niveau, liste des standards applicables, exigences de matériel ou de plate-forme, performance, et environnement.]*

*[Noter toute contrainte de conception, contrainte externe ou autre dépendance qui soit de grande importance]*

*[Décrire la documentation qui doit être réalisée pour produire une application de qualité appropriée.]*